

# Schachclub Aurich e.V.



## Deutsche Schulschachmeisterschaft 2016 WK III in Aurich

Liebe Schachfreunde,  
ich gratuliere Euch zu Euren Erfolgen in den Landesfinalen und lade Euch zum Finale der Deutschen Schulschach-Mannschafts-Meisterschaft WK 3 2016 nach Aurich ein.

**Veranstalter:** Deutsche Schachjugend

**Termin:** 28.04.-01.05.2016

**Ausrichter:** Schachclub Aurich e.V.

**Schirmherr:** Heinz-Werner Windhorst, Bürgermeister der Stadt Aurich

**Org.-leiter:** René Martens, Oldersumer Straße 112, 26605 Aurich.  
Handy 0178-3143685 Email: [Renemartens2@web.de](mailto:Renemartens2@web.de)

**Spielort:** Jugendherberge Aurich, Am Ellernfeld, 26603 Aurich

**Unterkunft:** Die Unterbringung der Spieler erfolgt im Mehrbettzimmer. Für die Betreuer sind überwiegend Doppelzimmer geplant. Dabei teilen sich die Betreuer zweier Mannschaften ein Doppelzimmer. Einzelzimmer oder Doppelzimmer, die nur von einer Schule genutzt werden, stehen im begrenzten Umfang zur Verfügung. Wenn dieses gewünscht ist, fällt ein Aufschlag von 30 € pro Zimmer an. Dieser ist dann bar vor Ort zu entrichten.

Bitte teilen Sie besondere Unterbringungswünsche dem Ausrichter möglichst frühzeitig mit.

Mit der Unterkunft ist eine Mindestanzahl von Übernachtungen vereinbart worden. Dadurch erhalten wir das Haus komplett. Daher ist eine Ausquartierung nur in Ausnahmefällen und nur mit schriftlicher Genehmigung des Ausrichters möglich. In diesem Fall fällt eine Organisationsgebühr von 100 € pro Mannschaft an.

Die Jugendherberge stellt Bettwäsche kostenlos zur Verfügung. Handtücher müssen mitgebracht werden. In der Jugendherberge ist kostenloses WLAN verfügbar.

**Anreise:** Donnerstag, den 28.04.2016 möglichst bis 16:00 Uhr

Bei der Anreise **mit der Deutschen Bahn** fährt man in der Regel bis zum Bahnhof Leer. Der Bahnhof liegt auf der IC-Verbindung Emden-Leer-Oldenburg-Bremen-Hannover bzw. Ruhrgebiet-Leer-Norden. Direkt vor dem Bahnhof Leer fährt ein Bus zum ZOB Aurich ab. Die Abfahrtszeiten sind normalerweise abgestimmt. Vom ZOB sind es 1 km Fußweg zur Jugendherberge (quer durch die Innenstadt über dem Markplatz) Ggf. kann ein Gepäcktransport organisiert werden. Es kann auch vorher ein Anrufbus bestellt werden (Kostet 2,00 € pro Person).

Bei der Anreise **mit dem PKW** ist oft aus Richtung Ruhrgebiet die A31 die beste Wahl. Hier ist in der Regel kaum Verkehr. Ansonsten vom Bremen / Oldenburg aus kommend über die A28. Die B72 führt direkt nach Aurich. Bitte vor der Turnhalle oder auf dem vorderen Teil des Parkplatzes parken. Der hintere Teil ist ein Buswendeplatz mit Parkverbot (auch wenn dort oft Autos stehen).

**Teilnehmer:** Schulmannschaften bestehend aus 4 Spielern/-innen plus ggf. bis zu zwei Ersatzspieler einer Schule WK III (Jahrgang 2001 und jünger)

**Turniermodus:** 7 Runden nach Schweizer System, 1 Stunde Bedenkzeit pro Spieler und Partie, Computerauslosung mit Win-Swiss, Wertung: Mannschaftspunkte, Buchholzwertung, Brettunkte, Siegwertung, direkter Vergleich

Es gelten die aktuellen FIDE-Schnellschachregeln. Es besteht Notationspflicht bis 5 Minuten vor Blättchenfall. **Es ist ein Ersatzspielerturnier geplant.**

Das Turniergericht wird auf der Betreuerversammlung gewählt.

**Kosten:** Pro Person betragen die Kosten 108,00 €.

Die Gesamtkosten überweisen Sie bitte bis 07.04.2015 mit dem Betreff „**DSM WK3 Namen der Schule**“ auf das Konto des SC Aurich e.V.. **IBAN: DE58 2802 0050 8364 9491 01**

**Preise:** Die erstplatzierten Mannschaften erhalten je einen Pokal, alle Mannschaften erhalten Urkunden und Erinnerungsgeschenke.

**Freizeit:** Neben der Jugendherberge befinden sich eine Turnhalle und ein großer Fußballplatz. Mit Rücksicht auf andere Gruppen können diese genutzt werden. Wir möchten im Rahmen des Freizeitprogrammes ein Fußballturnier durchführen. Bitte Fußballsachen und vor allem Sportschuhe für die Halle und Kunstrasen mitbringen.

Neben dem Sportplatz ist das Schwimmbad de Baalje <https://www.debaalje.de/>. Am Freitag ist ein Besuch hier möglich. Der Eintritt kostet rund 2,50 € pro Person.

Weiterhin gibt es in Aurich die größte Indoor-Skaterhalle Deutschlands: <http://www.skatehalle-aurich.de/> und einen Kletterwald: <http://www.kraxelmaxel.de/content/aurich> . Beide können als Alternative in Eigenregie besucht werden.

**Öffentlichkeitsarbeit:** Die DSJ wird zentral auf ihrer Homepage über alle Meisterschaften berichten. Zusätzlich wird der Ausrichter über das Turnier berichten. Die Ergebnisse werden über die Vereinshomepage <http://schachclub-aurich.de/> verlinkt.

**Haftung und Aufsicht:** Der Ausrichter übernimmt keinerlei Aufsicht und Haftung.

Für die Betreuung und Beaufsichtigung der Kinder, für Ordnung und Sauberkeit auf den Zimmern sowie für die Einhaltung der Nachtruhe sind die jeweiligen benannten Betreuer der Mannschaften zuständig und verantwortlich. Für schuldhaft bzw. mutwillig entstandene Schäden sowie für Unfälle jeglicher Art haften die jeweiligen Betreuer bzw. Personen selbst. Für Wertgegenstände wird weder vom Ausrichter noch von der Jugendherberge eine Haftung übernommen.

Es gilt die Hausordnung der Jugendherberge für alle Teilnehmer, Betreuer und Besucher

**Anmeldung:** Bis 10.04.2016 hat eine schriftliche verbindliche Meldung der Teilnehmer und Betreuer mit Angabe von Name, Vorname, Geburtsdatum und ggf. Essenswünsche an den Ausrichter zu erfolgen. Die Meldung kann auch per Email erfolgen. Scannen Sie dann das unterschriebene Formular ein und schicken Sie es per Email. Bitte vermerken ggf. Sonderwünsche bezüglich der Zimmerverteilung und des Essens. Mit der Anmeldung wird verbindlich zugesichert, dass die Mannschaft das Turnier komplett durchspielt. Sollte im Vorfeld bekannt sein, dass Spieler für bestimmte Runden ausfallen, so ist auf jeden Fall ein Ersatzspieler mitzunehmen, andernfalls ist die Mannschaft nicht startberechtigt!

## **Vorläufiger Ablaufplan**

### **Donnerstag: 28.04.2016**

Anreise bis 16:00 Uhr

18:00-19:00 Uhr Abendbrot

19:30-20:00 Uhr Begrüßung aller Mannschaften, Mannschaftsfototermin

20:30 Uhr Betreuerbesprechung und Auslosung der 1. Runde

22:00 Uhr Nachtruhe

### **Freitag: 29.04.2016**

07:15-08:15 Uhr Frühstück

08:30 Uhr 1. Runde

11:00 Uhr 2. Runde

13.00 Uhr Mittagessen

14:00 Uhr Freizeit: Schwimmbadbesuch (Alternativen: Skaterhalle, Kletterwald, ...)

17:00 Uhr 3. Runde

18:30 Uhr Abendbrot

20:00 Uhr Freizeit: Tandemturnier

22:00 Uhr Nachtruhe

### **Samstag: 30.04.2016**

07:15-08:15 Uhr Frühstück

08:30 Uhr 4. Runde

11:00 Uhr 5. Runde

13.00 Uhr Mittagessen

14:00 Uhr 6. Runde

16:00 Uhr Fußballturnier

18:30 Uhr Abendbrot

19:30 Uhr Fußballturnier

22:00 Uhr Nachtruhe

### **Sonntag, den 01.05.2016**

ab 07:15 Uhr Frühstück und Zimmer räumen

08:15 Uhr 7. Runde

11:00 Uhr Siegerehrung

12:00 Uhr Mittagessen und abschließende Abreise

### **Mitzubringen:**

- ⇒ Bestätigung des Schulleiters der Schule über die Schulzugehörigkeit der Schüler sowie die Mannschaftsaufstellung
- ⇒ Nachweis über die Überweisung der Teilnehmergebühren (Kontoauszug)
- ⇒ Schülerausweise
- ⇒ Schwimmsachen
- ⇒ Sportsachen und Hallenschuhe
- ⇒ Krankenversicherungskarte
- ⇒ ggf. eigene Schachbretter für die Unterkunft, andere Spiele, TT-Schläger

**Mannschaftsmeldebogen**  
**zur Deutschen Schulschachmeisterschaft WK III**  
vom 28.04.-01.05.2016 in Aurich

Schule: \_\_\_\_\_

Bundesland: \_\_\_\_\_

Betreuer vor Ort: \_\_\_\_\_

Telefonnummer: \_\_\_\_\_

mail-Adresse der Schule: \_\_\_\_\_

mail-Adresse des Betreuers: \_\_\_\_\_

**Teilnehmende Spieler(-in):**

Name, Vorname Geburtsdatum DWZ

Brett 1: \_\_\_\_\_

Brett 2: \_\_\_\_\_

Brett 3: \_\_\_\_\_

Brett 4: \_\_\_\_\_

Ersatzspieler: \_\_\_\_\_

**Hiermit bestätigen wir, dass o.g. Spieler Schüler unserer Schule sind. Wir überweisen den Eigenanteil zum 10. April auf das Konto des Ausrichters.**

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum Unterschrift der Schulleitung sowie Stempel der Schule

**Besondere Essenwünsche (vegetarisch, Allergien):**

\_\_\_\_\_  
Ankunft:  per Bahn/BUS  per Auto um \_\_\_\_\_ Uhr

Abreise um \_\_\_\_\_ Uhr

**Anzahl der mitreisenden Personen:**

Spieler (m): \_\_\_\_\_ Spielerinnen (w): \_\_\_\_\_

Betreuer (m): \_\_\_\_\_ Betreuerinnen (w): \_\_\_\_\_

Sonstige Hinweise: \_\_\_\_\_

---