



# DWZ-Hybrid-Cup

## U14



**Du willst mit deinem Vereinsteam endlich mal wieder ein DWZ-gewertetes Turnier spielen? Dann hast du jetzt die Chance dazu.**

### Termine

**Samstag, 12. Juni 2021: 9:00 Uhr, 12:30 Uhr\*, 16:00 Uhr\***

**Sonntag, 13. Juni 2021: 9:00 Uhr, 12:30 Uhr\***

*\* Falls noch Partien laufen, kann sich der Rundenstart der Folgerunden leicht verschieben.*

<https://www.deutsche-schachjugend.de/termine/2021/dwz-hybrid-cup-u14/>

Spielberechtigt sind alle Kinder, die Jahrgang 2007 und jünger sind. Es dürfen sowohl aktive als auch passive Vereinsmitglieder gemeldet werden.

Es werden Teams aus je vier Spieler:innen eines Vereins gebildet. Es dürfen beliebig viele Teams pro Verein und Turnier teilnehmen.

### Turnierinfos

Modus: 5 Runden Schweizer System

Bedenkzeit: **60** Minuten + 30 Sekunden pro Zug

Wertung: Mannschaftspunkte, Brettpunkte, Olympia-Sonneborn-Berger  
weitere Wertungen gemäß 5.3 der Spielordnung der DSJ

Kadergröße: 20 – es sind beliebig viele Ersatzspieler:innen erlaubt, die  
Brettreihenfolge muss jedoch stets eingehalten werden

Startgeld: Kein Startgeld

### Veranstalter

Deutsche Schachjugend,

### Anmeldung

Der Meldebogen inkl. Schiedsrichter ist bis zum **09. Juni, 22 Uhr**, an [spielbetrieb@deutsche-schachjugend.de](mailto:spielbetrieb@deutsche-schachjugend.de) zu schicken. Die Kader sind nach Spielstärke aufzustellen und inkl. verbindlicher Brettreihenfolge ebenfalls bis zum **09. Juni, 22 Uhr** auf der Kelheimer Webseite einzutragen.

### Durchführung:

Die vier Spieler:innen müssen gemeinsam an einem Ort spielen und ein erwachsener Betreuer muss vor Ort sein.

### DWZ-Auswertung:

Damit das Turnier zur DWZ-Auswertung eingereicht werden kann, muss ein Schiedsrichter mit aktiver Lizenz vor Ort sein. Dieser darf nicht Mitglied des Vereins sein, dessen Team beaufsichtigt wird. Ein Schiedsrichter darf maximal zwei Teams zugeordnet sein. Wir empfehlen eine Kooperation mit einem Nachbarverein.

**Hygienekonzept:**

Alle Vereine sind dazu angehalten bei der Durchführung des Turniers die bei ihnen geltenden Coronaverordnungen zu berücksichtigen. Die DSJ empfiehlt, dass mit Abstand gespielt wird, Masken während des Turniers getragen werden müssen und ein negativer Coronatest vorgelegt werden sollte.

**Software**

Das Turnier wird auf Lichess ausgetragen. Wir nutzen dazu das Tool des SK Kelheim, welches u.a. die Durchführung von Teamturnieren im Schweizer System auf Lichess ermöglicht.

Das Tool dient als Grundlage für das Turnier. Dort erhält man den Link zu seiner Paarung, kann die Aufstellung melden und sieht alle Ergebnisse, Paarungen, Tabellen sowie einiges mehr. Daher sollten auch alle Spieler:innen das Tool in einem Tab offen haben! Zur Einführung gibt es auch je ein Video: für Spieler, für Teamorganisatoren – beachtet hier bitte, dass das Tool noch weiterentwickelt wird und die aktuelle Version ggf. etwas anders aussieht als im Video dargestellt. Alle Spieler:innen und Teamorganisatoren müssen sich vorab im Tool anmelden, damit die Verknüpfung zum Lichess-Account hergestellt werden kann!

Wichtig für alle Teamorganisatoren mit Ersatzspieler: Macht euch mit der Meldung der Aufstellung zwischen den Runden vertraut! Wenn ihr die Aufstellung nicht rechtzeitig eingibt, spielt ihr automatisch in der Aufstellung der vorherigen Runde. „Rechtzeitig“ bedeutet hier „vor Rundenbeginn“; man kann nur die Aufstellung für die nächste Runde eingeben. Die Aufstellung kann nur von der Person gemeldet werden, die im Vorfeld als Teamorganisator benannt wurde (und somit auch die Kadermeldung vorgenommen hat).

**Cheating-Kontrolle**

Während der Turnierteilnahme ist der Einsatz von Schach-Software für das Finden eines Zuges verboten. Ein Verstoß führt zum Turnierausschluss.

Während des Turniers werden alle Partien von Lichess durch eine mitlaufende Software überprüft. Kommt der Turnierleitende auf Grund dieser Überprüfung zu der Überzeugung, dass mit Hilfe einer Engine gespielt wird, so entscheidet er über die Wertung der Partie und den Ausschluss der Person aus dem laufenden Turnier. Die Entscheidung ist endgültig. Nach Abschluss des Turniers werden alle Partien noch einmal überprüft. Kommt der Turnierleitende auf Grund des Ergebnisses dieser Überprüfung zu der Überzeugung, dass mit Hilfe einer Engine gespielt wurde, so entscheidet er über die Wertung der Partie und des Mannschaftskampfes sowie über den Ausschluss der Person vom Turnier. Die Entscheidung ist endgültig.

**Fairplay**

**Fairplay gilt auch beim Onlineschach. Seid fair und spielt ohne Hilfsmittel!**

**Preise**

Die Siegerteams bekommen Preise zugeschickt.

**Öffentlichkeitsarbeit**

Wir freuen uns über Bilder vom Veranstaltungsort, die wir im Anschluss für die Berichterstattung verwenden können. Wir möchten daher alle Betreuer:innen bitten vor Ort ein Mannschaftsfoto während der Runde zu machen und im Anschluss an das Turnier per E-Mail an [spielbetrieb@deutsche-schachjugend.de](mailto:spielbetrieb@deutsche-schachjugend.de) zu schicken.